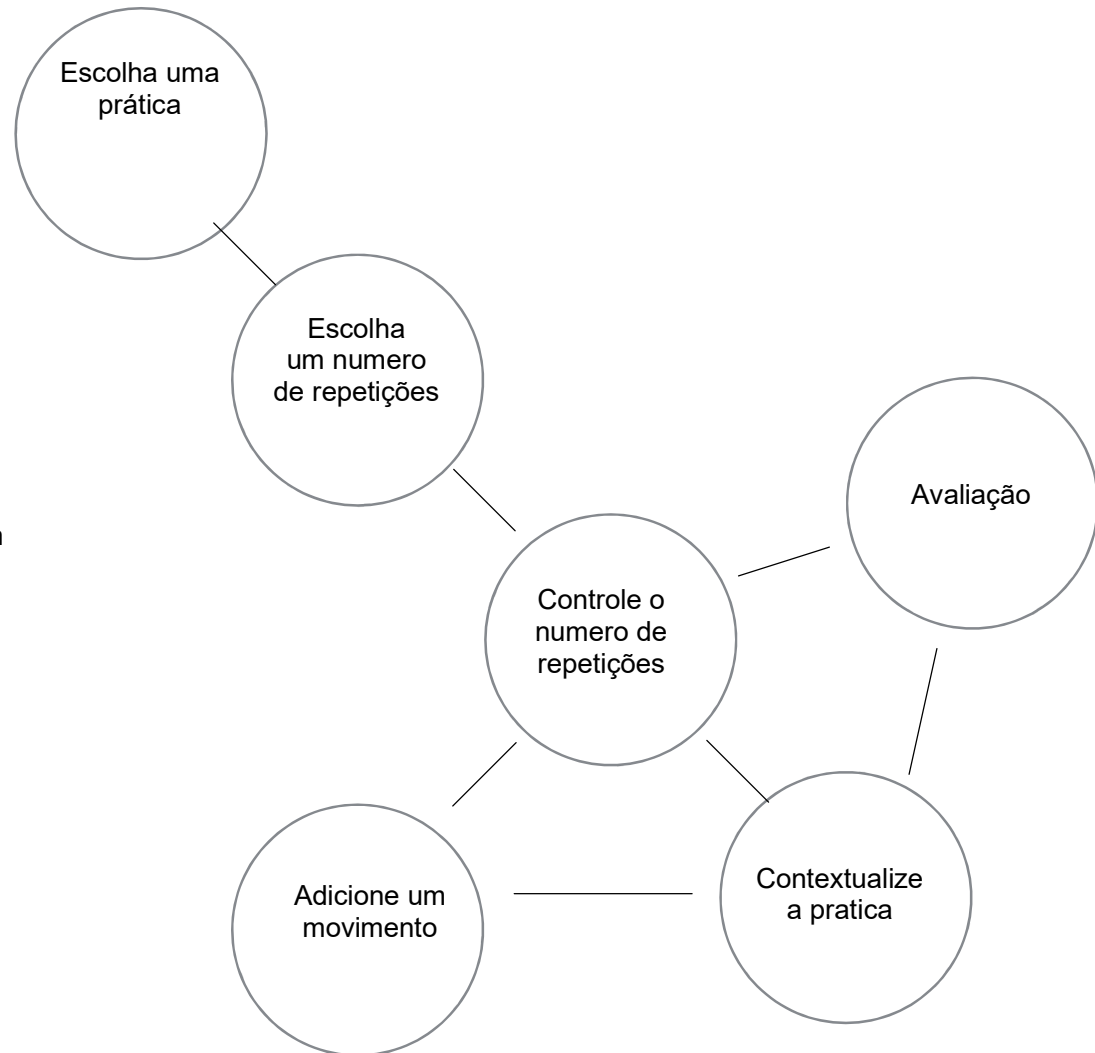


Faça você mesmo - Jogos de Prática

Nossa Meta: Ajudar as crianças a experienciar os benefícios de um esforço diário acumulado de práticas e repetições. Isto os ajudará a criarem o desejo de praticar, porque eles entenderão como a prática diária vai dar a eles os resultados que eles desejam.

Problema: Crianças mais novas tem pouquíssimas oportunidades em suas curtas vidas de experimentarem os benefícios deste processo, então eles não conhecem os benefícios desta prática para desenvolverem por si mesmos o desejo de estudar diariamente.

Nosso Trabalho: Guiar as crianças por este processo usando atividades que os tragam de imediato engajamento e diversão. Uma vez que elas experimentarem os resultados das repetições feitas diariamente o suficiente, elas entenderão o processo e desenvolverão a auto motivação em praticar sem o auxílio de recursos externos.



Parents As Partners On-Line
November 2015 Kathleen Schoen

Traduzido por:

Rodrigo Elias de Andrade

contato@escolabelcanto.com.br

Escolha uma prática	Escolha um numero de repetições	Controle o numero de repetições	Adicione um movimento	Avaliação
<p>1. Olhem em seu caderno de notas, seu professor com certeza separou tarefas especificas para serem praticadas. Tenha certeza que incluirá estas práticas nos jogos.</p>	<p>Quando usamos um dado ou algum outro item para sortear o numero de repetições, diminui se o atrito entre o estudante e o professor/pais, pois quem esta dizendo qual será o numero de repetições não é você, e sim o dado que ele mesmo rolou.</p>	<p>Depois de tocar, evite chamar a atenção do aluno de quantas vezes ele já fez, para que ele não se desconcentre. Ao invés disto, tente fazer de uma forma que os números de repetições seja algo visual, assim podemos aumentar a sensação de realização das crianças.</p>	<p>1. Se a atividade requer uma concentração maior, seja em alguma postura de mão esquerda ou direita por exemplo, adicione a atividade uma ajuda externa, para evitar que a criança se irrite a cada vez que chamarmos sua atenção para este ponto</p>	<p>O objetivo é fazer com que a criança toque independentemente. Uma maneira de perceber se as repetições são uma boa prática é perceber o quão bem as crianças</p>
<p>2. Você pode descobrir pontos de prática por si próprio. Use a regra do hesitação/correção, ou seja, toda vez que hesitar em um trecho, este trecho pode ser um ponto de pratica, e deve ser corrigido.</p>	<p>dados - existem dados de diversos tamanhos e modelos, que vão de 4 a 100. Também temos os aplicativos de simulam os dados para jogar.</p>	<p>-faça marcas em um papel conte com moedas conte com feijões ou outros grãos -encher jarras com pequenos objetos - pode se encher com moedas, feijões, pequenos brinquedos ou objetos e quando a jarra estiver cheia a criança poderá assistir a um filme :-)</p>	<p>2. utilize outras musicas para manter o foco em um posicionamento, assim desenvolvemos também o bom habito de começar uma musica com a postura correta.</p>	<p>estão independente nas musicas ou trechos estudados. Vá ao longo ensinando a criança a auto avaliação, assim ela pode perceber por si própria os beneficios das repetições e ter mais autonomia nos estudos.</p>
<p>3. Você também pode escolher os pontos de prática de forma aleatória. Isto pode ser muito útil para revisões e para regular o tempo de pratica, você pode treinar pontos de diversas musicas ou pontos especificos de uma musica somente.</p>	<p>baralho - deixe as cartas de 1 a 10 em um monte e peça para a criança tirar uma carta. roletas - caso tenha alguma roleta e bingo em casa e ate mesmo aplicativos que simulem roletas.</p>	<p>pintar um desenho - crie desenhos que a criança precise pintar para descobrir qual é o desenho, ela poderá pintar a cada execução.</p>	<p>equilibre um brinquedo na criança - equilibre um pequeno brinquedo ou objetos no instrumentos para lembrar a criança da postura. equilibre um brinquedo no instrumento- equilibre um pequeno brinquedo ou objetos na criança para lembrar a criança da postura.</p>	<p>Sempre se pergunte depois de cada execução, conseguimos a execução que queríamos? Os critérios para cada execução devem ser expostos com antecedência e serem extremamente claros e especificos</p>

Escolha uma prática	Escolha um numero de repetições	Controle o numero de repetições	Adicione um movimento	Avaliação	
<p><u>Sorteios de musicas/tarefas escritas em um pedaço de papel:</u></p> <p>esconde esconde - esconda os pedaços de papel pelo cômodo da casa, dentro de gavetas, debaixo de potes ou vasos.</p> <p>pescaria - amarre um imã em um barbante e amarre a uma vareta, recorte papeis com os nomes das musicas e coloque um clips em cada papel, coloque os papeis em um pote e peça para que seu filho pesque uma atividade.</p> <p>Quebra cabeça - Cole as atividades em baixo das peças de um quebra cabeça, a cada atividade feita, seu filho pedra montar o quebra cabeça com a peça que continha a atividade.</p> <p>aplicativos - existem aplicativos de roletas giratórias onde você monta quais serão as atividades que a serem sorteadas.</p>	<p>calendários - use calendários de folhinhas e peça para a crianças sortear uma folha.</p>	<p>mosaico com desenho - um elemento para cada repetição</p>		<p>Por exemplo "O polegar ficou reto?" , "Tocamos no mosaico" ou "Usamos os dedos corretos na mão esquerda".</p>	
	<p>Adapte jogos como, numero de repetições aleatórias (dados) com numero de repetições controlados visualmente por objetos (quando a criança terminar as repetições ela vence o jogo).</p>		<p>Avanço passos para cada repetição correta e volte para cada repetição incorreta, use os pisos do chão para contar as repetições.</p>		
			<p>Se você acrescentar mais objetos equilibrados no instrumentos ou na criança, você pode criar um jogo de quantos objetos a criança pode equilibrar.</p>		
			<p>Você pode pedir para a criança mudar de posição a cada execução, ou mudar de lugar a cada repetição, mudando de cômodo da casa por exemplo, e assim que ela fizer uma repetição em cada cômodo ele vence o jogo</p>		
		<p>Criar jogos faz com que a criança se interesse mais por fazer as repetições, crie, invente, e o principal, mantenha tudo positivo.</p>			